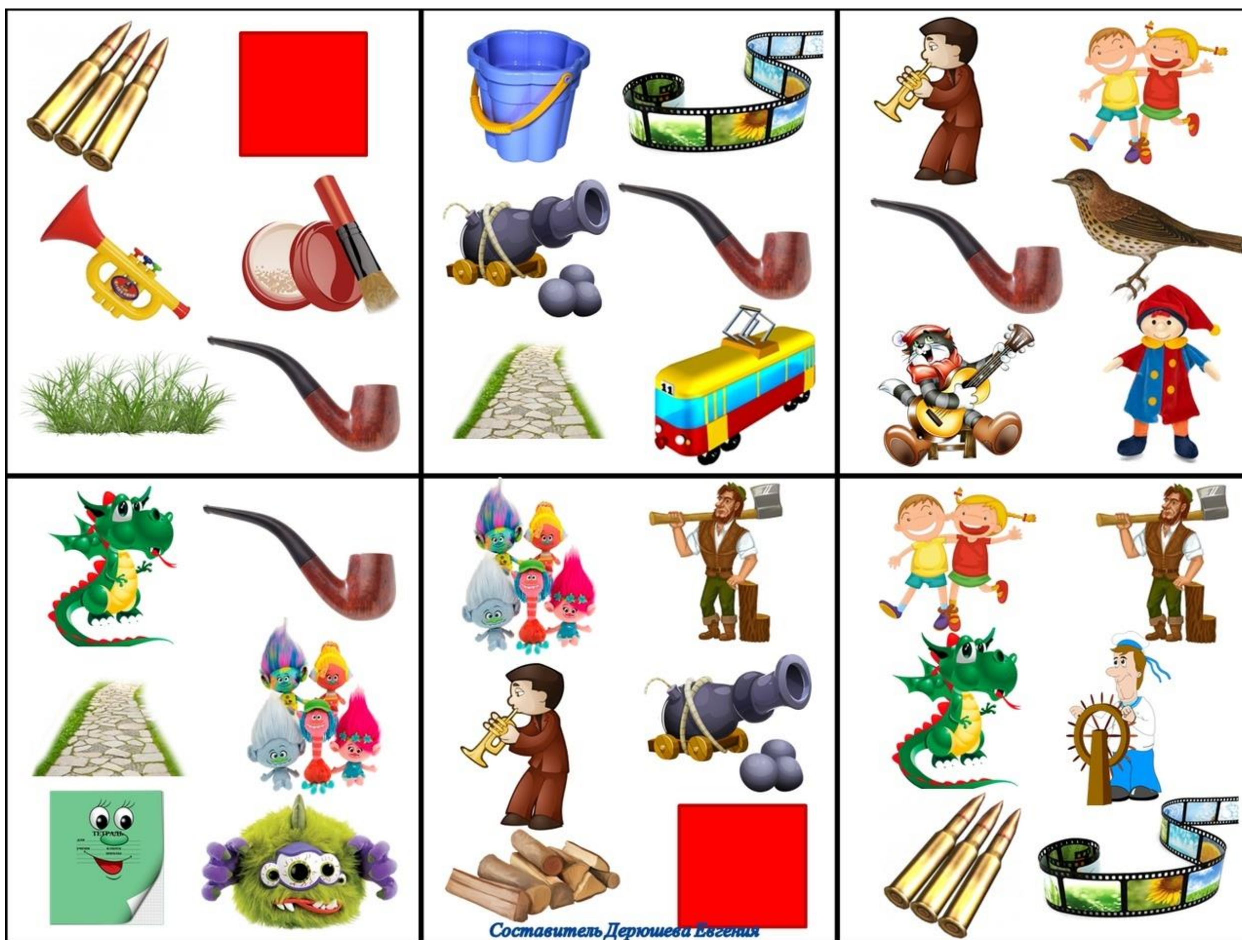

ТЕТРАДЬ
Составитель Дерюшева Евгения


ТЕТРАДЬ
ТЕТРАДЬ
Составитель Дерюшева Евгения


Составитель Дерюшева Евгения


Составитель Дерюшева Евгения



Колодец

1. Раздача карт: раздайте игрокам все карты поровну, в центре стола положите одну карту в открытую.
2. Цель игры: избавиться от всех своих карточек.
3. Правила: каждый игрок переворачивает свою колоду лицевой стороной вверх. Для сброса необходимо назвать элемент, который присутствует на центральной карточке и верхней карточке колоды игрока. Проигрывает тот, кто избавляется от карточек последним.

Игра «Доббль»

автоматизация звука[р] в стечении согласных тр. и др.

Словарь: трава, дрова, дракон, троллейбус, трамвай, петрушка, ведро, пудра, друзья, тролли, дротики, выдра, монстр, кадры, трубач, квадрат, трубочки, Матроскин, тропа, матрос, дровосек, трубка, трон, драже, ватрушка, дрозд, ядра, патроны, тетрадь.

Составитель Дерюшева Евгения

Собери их все!

1. Раздача карт: в каждом раунде положите в центр стола карточку в открытую, а вокруг – столько карточек в закрытую, сколько участников в игре. Оставшуюся колоду отложите в сторону, она понадобится для следующих раундов.
2. Цель игры: набрать как можно больше карточек быстрее других игроков.
3. Правила: сначала все игроки одновременно переворачивают по одной карточке из расположенных вокруг центральной. Как только игрок находит и называет совпадение, он берет перевернутую карточку и кладет ее рядом с собой (будьте внимательны: вы не можете взять карточку из центра). Когда все перевернутые карточки разобраны, положите центральную карточку на дно колоды и начинайте новый раунд.

Адская башня

1. Раздача карт: перетасуйте колоду, положите по одной карточке в закрытую перед каждым игроком, остальные положите в центре стола в открытую.
2. Цель игры: набрать больше всех карточек.
3. Правила: игроки переворачивают карточку лицевой стороной вверх. Каждый игрок должен стараться быть самым быстрым, чтобы найти изображение на своей карточке, совпадающее с изображением на верхней карточке в колоде. Первый, кто найдет и назовет его, берет карточку из колоды и кладет на свои. В колоде открывается новая карточка. Выигрывает тот, кто набрал больше всех карточек.

Горячая картошка

1. Раздача карт: в каждом раунде игрокам в закрытую раздается по карточке. Игроки переворачивают их, держа на ладони.
2. Цель игры: избавиться от своей карточки быстрее других игроков.
3. Правила: Как только игрок находит изображение, совпадающее на своей и чужой карточке, он называет его и кладет свою карточку в руку соответствующего игрока. Игрок, которому достанутся все карточки, проигрывает раунд. И так до конца колоды.